

- Millora de l'organització espacial i la lateralitat gràcies al robot Beebot a través de diverses sessions, aquestes activitats van destinades sobretot als alumnes més petits.



- Realitat augmentada integrada en codis QR, i també en apps mòbils capaços d'aconseguir una interacció entre el dibuix en paper i l'usuari.



- Activitats amb Makey-Makey, una placa que converteix objectes comuns en touchpads combinats amb internet. Es tracta d'un kit tant per principiants com per avançats que fan art, enginyeria i tot el que hi ha entre aquestes dues disciplines.



- ✓ Creació de teclats / comandaments amb plastilina Playdo, connectar -los i convertir -los en vàlids per un ordinador.
  - ✓ Piano fet de plàtans o altres materials conductors com poden ser els propis nens: el seu nas, orella...
  - ✓ Conductivitat a través de diferents objectes
  - ✓ Creació de material de manipulació de grans dimensions
- Geolocalització amb tablets i apps simples que ens ajuden per conèixer l'entorn que ens envolta d'una forma lúdica i divertida
  - Muntatge i programació de Lego Mindstorms, robots de la casa Lego per nens d'edats mitjanes.



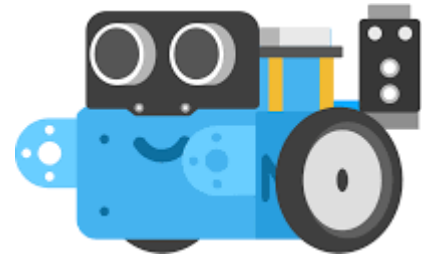
- Moway Permet als estudiants descobrir què és la programació a través d'un programari simple i intuïtiu amb el qual controlar els robots i els seus dispositius d'entrada i sortida. Genera una gran motivació, i diversió per tant que l'aprenentatge és molt ràpid.



- Llenguatge de programació Scratch dissenyat per iniciar-se en el món de la programació.



- ✓ Creació d'històries interactives
  - ✓ Creació de jocs
  - ✓ Creació d'animacions
  - ✓ Creació de GIFS
- Funcionament i ús de nivell mitjà/avançat de robots Mbot. Dissenyats per desenvolupar el pensament computacional als nens gràcies a l seua hardware lliure basat en Arduino, personalitzable amb més sensors i connexions ràpides RJ11 (la connexió de telèfon fix) i el software lliure mBlock basat en Scratch.



- Iniciació al vol de drons selfie.
- Maquetació d'imatges per ser estampades amb impressora làser en materials sòlids com cartó o fusta, entre altres.
- Diversos Projectes d'electrònica duts a terme a través de plaques d'Arduino, programades amb llenguatge simple mBlock.



- Maquetació de circuits amb Flexbot, un bolígraf per dibuixar circuits de tinta conductora que s'asseca a l' instant. Ideal perquè els alumnes aprenguin electrònica d'una forma més divertida i simple.

